

KUNST EN TECHNIEK

.. in film en animatie

7 November 2019 - CultuurTechniek-Fabriek



Studio Z

— — —

Creatieve Media Educatie

workshops / cursussen / deskundigheids-
bevordering

video / animatie / game design / fotografie /
multimedia

Media Productie

Uitleg Animaties voor bedrijven

Games en Interactieve Media voor musea

Technologie is een systeem dat zich, ter verwezenlijking van een bepaald doel, en op basis van toegepaste technische kennis, concreet manifesteert in fysieke objecten en organisatievormen.

Bron: Wikipedia

DisneyTECH



Programma van deze training

1. Introductie
2. De Zoötroop
3. Stop Motion
4. Visual Effects
5. Afsluiting



De Zoötroop





**MAKE
YOUR OWN
ZOETROPE**

Opdracht:

Maak een getekende animatie op een filmstrip en probeer deze uit in een Zoötroop of Praxinoscoop.

Stop Motion Animatie



Stop Motion met de iPad

Cut-Out Animatie



Klei Animatie



Opdracht:

Maak een stop motion animatie van Zap die een stunt uithaalt.

Visual Effects



»»»»»
BEHIND
THE SCENES

BEHIND
SCENES THE

Opdracht:

Maak met Action Movie een visual effects shot, waarin het effect en het videobeeld overtuigend samen gaan.

Geënceneerde Fotografie















Gebruikte Apps

— — —

Stop Motion: [Stop Motion Studio in de App Store](#)

VFX: [Action Movie in de App Store](#)